

# Misthaufen

## Einbauanleitung

Importiert denn Misthaufen auf eure Map, nach den Import

mit der Tastenkombination

**STRG+X**

oder

Im Giants Editor in der Menüleiste

**Edit Cut**

Geht nun in die Scenegrph in die animals in die CowHusbandry fügt die mit

mit der Tastenkombination

**STRG+V**

oder

Im Giants Editor in der Menüleiste  
ein.

**Edit Paste**

**Achtet jetzt bitte auf die Reihenfolge**

Pumpanlage muss unter **tipTrigger** liegen ist das nicht der Fall könnt ihr durch klicken der rechte Maustaste Move Up die Reihenfolge ändern bitte beachtet das sonst funktioniert diese nicht....

File Edit Create View Window Help

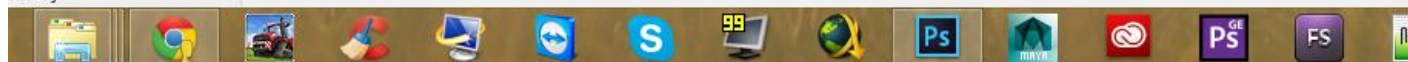


Scenegraph

- persp
- Sun
- waterPlane
- terrain
- tempLight
- careerStartPoint
- locations
- stream
- collectableHorseshoes
- fields
- animals
  - cowsHusbandry
    - CowNavMesh
    - tipTriggers
    - manureHeap
    - Pumpen\_Anlage
    - milkrobot
    - strawPlanes
  - sheepHusbandry
  - chickenHusbandry
- helpIcons
- mapBoundaries
- splines
- details
- moreDetails
- transportMissions
- mowingMissions
- persp
- verlade



Ready



Bitte respektiert die Arbeit der Modder und verwendet ausschließlich den Original-Link, falls ihr den Mod auf eurer Internetseite bzw in euren Foren posten möchtet.

**Viel Spaß bei unsern Objekten wünscht euch die**  
**Germany Community Group by martinbigM500**



***The next generation of Farmingsimulator Modding***